Data na tabliczce informuje, że budowla mało lat liczy,
ale posłuchaj, z jakich słynie ona zdobyczy.
W obecnej kapliczce znajdują się bowiem trzy elementy,
które pamiętają poprzedniej budowli momenty.

Które to? Dwie ozdobne kolumny oraz wieżyczka,
właśnie nimi może się pochwalić ta kapliczka.
W środkowej kondygnacji z figurą Matki Bożej wnęka,
przed nią niejeden wierzący, modląc się klęka.

Policz teraz, ile elementów przykrywa daszek blaszany
i taki wynik niech do krateczki będzie wpisany. → [A]
Spisz jeszcze z tabliczki ostatni wyraz, hasło odkryć się uda,
nie bądź zdziwiony, bo brzmi on [ ][ ][ ][ ][12].

Ustaw się tak, by mieć kapliczkę po swej prawej stronie,
jeszcze chwila i skarb będą otwierać Twoje dłonie.
Nim ruszysz dalej podpowiedź niech będzie ułożona,
idź prosto tam, gdzie z hasła figurka postawiona.

1	2	3	4	5	6		7	8	9	10	11	12	13

Szukaj jej przy swoim prawym ramieniu,
zobaczysz, stań i dobrze pomyśl w skupieniu.
Skarb z lewej strony budynku się znajduje,
tego, który figurka w dzień i noc pilnuje.

Teraz przepisz cyferki, by mieć kod [A][B][C][D] do wstukania
i słuchaj uważnie, jaka jest dalsza część zadania.
Wpisz swój nick i datę do księgi, przybij pieczątkę,
jak zrobisz zdjęcie skarbu, zachowaj dla siebie na pamiątkę.

Questowałeś z ulotką? Zaloguj quest! To konieczne,
dzięki temu na Twym koncie pojawią się dyplomy bajeczne.
Co dodać w aplikacji? Najczęściej hasło i kod czterocyfrowy,
wtedy możesz o sobie powiedzieć: Jestem mistrz questowy!

Inne wyprawy polecamy też w naszym rejonie,
sprawdź, że gry terenowe są w każdej jego stronie.
Wolny weekend czy popołudnie, a pomysłu brak?
Wybierz questy, czas spędzaj właśnie tak!

miejsce na pieczęć

Tematyka

Podczas wyprawy po wsi Bodzanów zobaczysz kapliczki, które zachwycają swoją architekturą i wpisują się w krajobraz wsi.

Początek gry

Wyprawa rozpoczyna się na parkingu obok kościoła w Bodzanowie, Gmina Biskupice (woj. małopolskie)

Na czym to polega?

1. Pobierz bezpłatną aplikację Questy – Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
2. Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Questy – Wyprawy Odkrywców.
3. Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywcy, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

Jak dodać quest do ukończonych?

1. Jeśli quest rozwiązałaś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych w aplikacji Questy – Wyprawy Odkrywców lub na stronie www.QUESTY.org.pl w zakładce Moje Konto, wybierając tytuł questu i **hasło końcowe: dwa wyrazy i kod czterocyfrowy (oddzielone spacją).**
2. Jeśli ukończyłaś/eś quest z aplikacją Questy – Wyprawy Odkrywców, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

Opiekun questu

LGD "Dolina Raby", www.dolinaraby.pl

Zdjęcia i współpraca merytoryczna

Centrum Kultury Gminy Biskupice

Lokalny koordynator questów

Biuro LGD "Dolina Raby"
Chrostowa 1B, 32-742 Sobolów
tel/fax 14 685 44 44 biuro@dolinaraby.pl

Tekst i opracowanie questu

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka – krajowy koordynator programu Questy – Wyprawy Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215

Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami
www.QUESTY.org.pl

Pobierz aplikację

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców na smartfony

Działanie współfinansowane ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania 19.3 „Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania".
Program Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020.
Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie. Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020 – Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi.

Opracowanie i wydruk questu zrealizowane przez LGD „Dolina Raby" w ramach projektu współpracy pn. „Sieć edukacyjnych gier terenowych i szlaków geocachingowych"

Quest
Historie Bodzanowa w kamieniu zapisane



60 min

GRA TERENOWA

4,3 km

Start

Kapliczki – nieodłączny element biskupickiego krajobrazu,
w jakiejkolwiek wsi się pojawisz, zauważysz je od razu.
W nich niejedna historia ludzka jest zapisana,
a każda z kapliczek w oryginalny sposób wykonana.

Dziś zobaczysz te, które znajdują się w Bodzanowie,
a gra terenowa związane z nimi dzieje Ci opowie.
Witaj więc i rozgość się w naszej miejscowości,
a my zadbamy, by quest dostarczył Ci wiele wiadomości.

Wyprawa zaczyna się na parkingu przy kościele,
tak pięknych jak ten drewniany w Małopolsce jest wiele.
Został wzniesiony w II połowie wieku osiemnastego
i jest trzecim, jaki stanął na zboczu wzgórza tego.

Za furtką z lewej strony jest parawanowa dzwonnica,
dźwiękiem trzech dzwonów wypełniona cała okolica.
Podejdź do niej, na każdym z dzwonów wytłoczone litery,
na jednym z niżej zawieszonych od frontu są słowa cztery.

Policz, ile postaci apostołów jest bezpośrednio nad nimi,
ich liczbę o pięć większą wpisz w kratkę ruchami szybkimi.
Spójrz na wieżę, znajduje się w niej z ołowiu figurka odlana.
Kogo przedstawia? Chyba rozpoznajesz świętego Floriana.

Niska wieża z daszkiem jest wbudowana w korpus kościoła,
ale teraz Ciebie tablica na lewym boku świątyni woła.
Z tej, na której są trzy kościoły drugie słowo brzmi □□□□[7]□□,
niech właśnie ten wyraz do siedmiu kratek trafi.

Może wnętrze tej drewnianej świątyni zobaczyć się uda,
malowidła, ołtarze, tabernakulum – same cenne cuda.
Obejdź ją teraz i policz, że □□□[6] krzyże wznoszą się do nieba,
dokładnie te małe i duże na wieży oraz dachu rachować trzeba.







Wyjdź za ogrodzenie, nowy kościół masz przy lewym boku,
przed siebie, za skrzyżowaniem z lewej schody są na widoku.
Dotrzesz nimi do cmentarza parafialnego dokładnie,
nad wejściową bramą literki w wyrazy układają się ładnie.

Ten trzeci od lewej strony czeka na przepisanie,
a brzmi właśnie □□□□□[2]□□□□□□□□□□.
Na cmentarzu nieznanych poległych w 1943 r. są groby,
ale Ty odszukaj miejsca pochówku innej ważnej osoby.

Niech teraz w stronę kaplicy Twoja droga więc zmierza,
przy niej w lewo skręć do grobu Guzikowskiego Kazimierza.
Trzeci od ogrodzenia pomnik, na nim czarna pionowa płyta,
z niej kolejna literka do hasła końcowego będzie zdobyta.

Czytaj, że to □□[11]□□□ Armii Krajowej, ogromny patriota,
bodzanowianin, walczył za kraj, nieważne czy słońce, czy słota.
Wyjdź na ulicę i w prawo skręć, dwie drogi zobaczysz z daleka,
gdy jedna pod górkę prowadzi, na Ciebie ta z lewej czeka.

Na wprost pierwsza kapliczka Twój wzrok przykuje,
Matka Bolesna z Dzieciątkiem się w niej znajduje.
Zerknij teraz na datę i wyrazy, jakie masz na cokole, [C]
najpierw trzecia cyferka niech zasili wolne pole.

Przyjrzyj się, jak pięknie wyglądają wszystkie jej elementy,
zwłaszcza na niej namalowane kwiatowe ornamenty.
To kapliczka filarowa, krzyżem metalowym zwieńczona,
dwukondygnacyjna, blaszanym daszkiem ozdobiona.

Zerknij jeszcze raz na cokół, spisz z niego dwa ostatnie słowa –
□□□□[13]□ [5]□□□□ i ruszaj dalej, jeśli odpowiedź jest gotowa.
Z prawej strony kapliczki jakieś 800 metrów idź równym krokiem,
aż lekko za zakrętem zobaczysz inną związaną z 1410 rokiem.

To „Pamiątka □□□□□□[8]□□" z figurą św. Jana w niszy,
postawiona w rocznicę bitwy. Której? Policz w ciszy.
□□[10]□ to druga cyfra z Twojego rachowania,
i ruszaj, bo inne kapliczki mamy Ci do pokazania.

Zostaw tę za plecami i wróć prosto do skrzyżowania,
na nim w prawo obok kapliczki skręć bez wahania.
Widzisz plac i boisko? Przy nich na nogach dwóch tablica,
podejdź i sprawdź, jaki obiekt spod numeru sześć zachwyca.

Wpisz, że to □□[1]□□□, wróć do ulicy i w lewo na niej skręć,
następnie w prawo, jeśli kolejną kapliczkę zobaczyć masz chęć.
Przed Tobą będzie na skwerku, pomimo upływu lat piękna wciąż,
na cokole Matka Boża, pod jej nogami wąż.

Figurka ta w 1989 r. została przez przejeżdżający dźwig zrzucona,
ale po usunięciu drobnych uszkodzeń znów tu postawiona.
Nad nią blaszany daszek, płaskorzeźby na każdym boku,
latarką przyświeć, gdy będziesz questował o zmroku.

Podejdź tam, gdzie wskazuje Maryi ręka prawa,
dobrze sprawdź która, bo ze stronami czasem trudna sprawa.
Na tej ścianie jest wyrzeźbiony święty □□□□□[3],
możesz teraz zobaczyć, kto jest przy Matki Bożej lewej dłoni.

W 1918 roku ta kapliczka została ufundowana,
a Maryja z niej Królową □□□[9]□□ nazwana.
Ustaw się do niej swoim prawym bokiem i do przodu,
chwila marszu w dół i kieruj swój wzrok na lewo do ogrodu.

Dwukondygnacyjny cokół stoi na kamiennej podstawie,
na szczycie krzyż w ładnej z blaszanego daszku oprawie.
Pośrodku we wnęce siedzi figura Chrystusa frasobliwego,
święty Wojciech znajduje się z jego boku prawego.

Po Chrystusa lewej stronie Matki Boskiej Kalwaryjskiej figura.
Prawda, ze kapliczka piękna i ciekawa jej architektura?
Prostokątne pole wyodrębniono w dolnej kondygnacji,
zlicz litery w piątym na niej słowie bez zbędnej konsternacji. [B]

To jeszcze czwarty wyraz, czyli □□[4] wpisz kratki,
literka przyda się do końcowej zagadki.
Przed siebie, nasza wieś w kapliczki obfita jest,
wszystkie zasługują, by o nich powiedział quest.

Niech Twój wzrok ponownie przykuje lewa strona,
tam za ogrodzeniem następna kapliczka jest postawiona.
Stoi na betonowym podeście, zrobiona z białej cegły,
w miejscu, gdzie ściany poprzedniej legły.

Data na tabliczce informuje, że budowla mało lat liczy,
ale posłuchaj, z jakich słynie ona zdobyczy.
W obecnej kapliczce znajdują się bowiem trzy elementy,
które pamiętają poprzedniej budowli momenty.

Które to? Dwie ozdobne kolumny oraz wieżyczka,
właśnie nimi może się pochwalić ta kapliczka.
W środkowej kondygnacji z figurą Matki Bożej wnęka,
przed nią niejeden wierzący, modląc się klęka.



