Józef zamieszczał publikacje w „Łowcu" i „ [2] ",
jego brat Stanisław nie był zaangażowany w prasie.
Obejdź szkołę z prawej strony i wyjdź na ulicę,
za chwilę spod kolumny będziesz podziwiał okolicę.

W prawo skręć i tak, jak droga z pierwszeństwem prowadzi,
przy bocznej drodze spojrzeć w lewo nie zawadzi.
Właśnie tu Kolumna Szwedzka jest postawiona,
w tym miejscu armia szwedzka była rozgromiona.

Podejdź bliżej, tablica inskrypcyjna jest na kolumnie,
na niej napis i Lubomirski triumfujący dumnie.
Przepisz z trzeciej linijki słowo drugie -
[13] [12] i ruszaj questowanie nie jest już długie.

Wróć na asfalt i w prawo w górę idź, mając kolumnę przy prawym boku,
zatrzymaj się po 200 m na zakręcie, skup się na pięknym widoku.
Teraz na wprost w polną drogę w dół, do kapliczki,
jest pod drzewem, z prawej strony tej uliczki.

Zachwyca płaskorzeźbami na każdym kroku,
św. [3] [10] jest u samej góry na prawym boku.
We wnękach łącznie płaskorzeźb jest [14] .
Policzone? Teraz na pewno na skarb masz już chęć.

Kapliczka z lewej? Idź asfaltem pokażę Ci, gdzie jest ukryty,
po 300 m krzyżówka i skręć w lewo, zaraz będzie zdobyty.
Pierwszy dom z lewej strony, naprzeciw znaku drogowego,
w miejscu z hasła szukaj skarbu questowego.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

Wstukaj do kłódki kod [A][B][C][D], z datą jest związany,
oczywiście, jeśli cyfry odpowiednio poprzestawiamy.
Wpisz swój nick i datę do księgi, przybij pieczątkę,
byś z poznawania Kamionnej miał pamiątkę.

Dziękuję Ci za wspólną wyprawę po mej miejscowości,
wiesz, że bardzo lubię oprowadzać gości.
Ale w inne rejony też ruszaj po nowe przygody,
będzie na nich dużo historii, ale też przyrody!

miejsce na pieczęć

Tematyka

Podczas spaceru z babcią Teofilą poznasz historię Kamionnej oraz dowiesz się o miejscach niegdyś w niej istniejących. Zachwycisz się też pięknymi krajobrazami Pogórza Wiśnickiego i Beskidu Wyspowego.

Początek gry

Quest zaczyna się na parkingu przy Szkole Podstawowej w Kamionnej (Kamionna 263), gmina Trzciana ,woj. małopolskie. (GPS 49.79729, 20.36662)

Na czym to polega?

1. Pobierz bezpłatną aplikację Questy - Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
2. Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Questy - Wyprawy Odkrywców.
3. Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywcy, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

Jak dodać quest do ukończonych?

1. Jeśli quest rozwiązałaś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych w aplikacji Questy – Wyprawy Odkrywców lub na stronie www.QUESTY.org.pl w zakładce Moje Konto, wybierając tytuł questu i **hasło końcowe: trzy wyrazy i kod czterocyfrowy (oddzielone spacją).**
2. Jeśli ukończyłaś/eś quest z aplikacją Questy – Wyprawy Odkrywców, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

Opiekun questu

Stanisław Pastuszak - Sołectwo Kamionna

Tekst i opracowanie questu

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka – krajowy koordynator programu Questy – Wyprawy Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215

Lokalny koordynator questów

Biuro LGD "Dolina Raby"
Chrostowa 1B, 32-742 Sobolów
tel/fax 14 685 44 44 biuro@dolinaraby.pl

Questy® WYPRAWY ODKRYWCÓW

Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami
www.QUESTY.org.pl

Pobierz aplikację

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców na smartfony

Działanie współfinansowane ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania 19.3 „Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania".
Program Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020.
Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie. Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020 – Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi.

Opracowanie i wydruk questu zrealizowane przez LGD „Dolina Raby" w ramach projektu współpracy pn. „Sieć edukacyjnych gier terenowych i szlaków geocachingowych"

Questy® WYPRAWY ODKRYWCÓW

Quest
Kamionna we wspomnieniach babci Teofili



120 min

GRA TERENOWA

5 km

Start

Witaj w Kamionnej, upłynie Ci tu niejedna miła chwila,
będę Twym przewodnikiem, nazywam się babcia Teofila.
Razem ze mną poznasz dziś ślady przeszłości,
bo zapraszam Cię na spacer po mej miejscowości.

Już ponad 600 lat zachwyca się tą wsią okolica,
wtedy należała do potomków Zbigniewa ze Szczyrzyca.
Przez lata jednak właścicieli wielu Kamionna miała
nawet w dziele Jana Długosza się pojawiała.

Około 1863 r. wieś trafiła w Ożegalskich ręce,
tu Franciszek dla synów dwór wybudował naprędce.
To tylko niektóre fakty z jej bogatej historii.
Chcesz poznać inne? Ruszaj! Wystarczy teorii.

Na parkingu przy Szkole w Kamionnej wyprawa startuje,
wyjdź na drogę i w dół do skrzyżowania – tam quest kieruje.
Na rogu świetlica i tablica „Szlaki turystyczne okolic Trzciany",
na niej „Rezerwat leśny Kamionna" jest opisany.

Chroni on drzewostany bukowo-□□[9]□□□□,
bo nasz rejon ma też miejsca przyrodniczo wyjątkowe.
Chodź za mną, zboczem Kamionnej powędrujemy,
przy okazji ciekawe miejsce w lesie odkryjemy.

Widzisz szlakowskaz skierowany w stronę uliczki?
Za zielonym znakiem idź, zobaczysz zaraz dwie kapliczki.
Pierwsza drewniana, aż z Chochołowa przywieziona,
jako wotum za ocalenie rodziny postawiona.

Z lewej strony wypatruj drugiej, gdzieś w oddali,
na 1805 rok datę jej powstania mi podali.
To kapliczka murowana, najstarsza, duma wioski,
do Matki Bożej Częstochowskiej ludzie zanoszą tu troski.

Przed siebie, pilnuj cały czas szlaku zielonego,
bo za chwilę skręca w lewo do lasu wyjątkowego.
Zaraz się dowiesz, co w nim takiego zostało,
pamiętam, że za czasów mej młodości tu się chadzało.

Czasem strach wywoływało włóczenie się tędy i owędy,
a to wszystko za sprawą związanej ze szczytem legendy.
O posiadłości na Kamionnej spór wiedli dwaj panowie,
lecz złożonej przysięgi nie dotrzymali śmiałkowie.

Pole, na którym stali zapadło się z hukiem i trzaskiem,
woda ich pochłonęła, wszystko skończyło się fiaskiem.
Razem z końmi i wozami zginęli w wodach Jeziernika,
dziś tu jest tylko torfowisko, bo jeziorko już prawie zanika.



Wypatruj w lesie miejsca do odpoczynku idealnego,
ze stolika i dwóch przy nim ławek złożonego.
Policz, że □[1]□[15]□□ poziomych desek tworzy blat,
chwilę odpocznij i ruszaj dalej poznawać świat.

Zejdź do krzyżówki, trasa (bez szlaku) w prawo skręca,
za niecałe 500 m kolejne miejsce do postoju zachęca.
Szukaj na prawo tabliczki, nad nią daszek czerwony,
pamiętaj, że przy samej ziemi Twój wzrok ma być skupiony.

Dotarłeś? To z tabliczki spisz trzeci wyraz na początek,
czyli [4]□□□□ i słuchaj, jaki z nim wiąże się wątek.
Wiem od swej mamy, że tu kopalnia ropy naftowej była,
prywatna spółka Józefa Ożegalskiego wiercenia prowadziła.

W 1910 r. odkryto w Kamionnej roponośne pokłady,
lecz szybko pole naftowe stało się przyczyną zwady.
Było ono konkurencją dla koncernu francuskiego,
który w Sowlinach chciał wykorzystać ropę z miejsca tego.

Przekupiony inżynier z Kamionnej dokonał sabotażu w kopalni,
pomogli mu w tym działaniu pracownicy lokalni.
Ścięli sosnę, okręcili szmatami i otwory wiertnicze zatkali,
tym samym zaniechaniu prac wydobywczych początek dali.

Szyb kopalni zniknął z krajobrazu z biegiem czasu,
dziś można odnaleźć po nim rurę gdzieś w gąszczu lasu.
Spisz jeszcze cyferkę ze świadectwa udziałowego,
ale tylko tą pierwszą z rogu lewego górnego. → C

Przed siebie, szukaj z lewej strony domku myśliwskiego,
całego z drewna, za mych czasów nie było miejsca tego.
Tu mam tu dla ciebie zadanie związane z barwami,
rynna na domku jest □□□□□[8]– wpisz drukowanymi literami.



W wiacie obok niego możesz odpocząć, jeśli bolą Cię nogi,
bo jeszcze został przed Tobą kawałek drogi.
Za nią poszukaj płaskorzeźby, wykonana jest z drewna,
pod małym daszkiem znajduje się postać pewna.

To święty Hubert, patron myśliwych ze zwierzętami,
ich liczbę o sześć większą wpisz w kratkę szybkimi ruchami. → D
Ruszaj za mną dalej, kościół na Ciebie czeka,
drewnianą budowlę zobaczysz już z daleka.

W 1934 r. powstała z pieniędzy Pączka Wojciecha,
dla Kamionnej jego testament to była wielka uciecha.
Razem z majątkiem przekazał dla wsi ziemie,
zaprojektowany przez Mrózka kościół stanął na tym terenie.

Świątynia oknami ozdobiona, ale nie o nie Cię spytamy,
sprawdź i policz, ile wejść z prawej strony mamy. → A
Obok kościoła dzwonnica, w niej [11]□ dzwony.
Policzone? To przed siebie, mając kościół z prawej strony.

W lewo na skrzyżowaniu do tablicy między brzozami,
o parku dworskim na prawo obwieszcza dużymi literami.
Zwróć jednak uwagę na tablicę, co do kamienia przyczepiona,
osoba o nazwisku □□□□□□□[5]□ na niej wymieniona.

Kieruj się do tablic obok szkoły, cztery stoją w rzędzie,
zdjęcia i informacje są na nich wszędzie.
Zerknij na tą, która park dworski opisuje dokładnie
i policz na odwrocie fotografie, ostatnia cyfra wpadnie. → B

Poczytaj o Kolumnie Szwedzkiej, która upamiętnia zwycięstwo,
książę Jerzy Sebastian Lubomirski pokazał w walce swe męstwo.
Za chwilę zobaczysz ją na wzgórzu na własne oczy,
zwieńczona ażurową [6]□□[7]□□ na pewno Cię zauroczy.

Pamiętam, że wielokrotnie była remontowana,
a pierwsza próba przez mego pracodawcę wykonana.
Tu, gdzie dziś stoi szkoła, Ożegalskich były posiadłości,
w swym dworze i parku podworskim przyjmowali gości.

W parku sporo drzew, niektóre ponad 300 lat mają,
czasy karet i dworskich kolasek pamiętają.
Ja też pamiętam ten okres, kiedy na dworze pracowałam,
jako służba państwa obowiązki wypełniałam.

Chcesz się dowiedzieć, kim Ożegalscy byli?
Tablice przy samej szkole powiedzą, czym się trudnili.
To przede wszystkim patrioci i społecznicy,
którzy walczyli za kraj, ale też dbali o rozwój okolicy.